

Titel der AG: Programmieren		
Kurzbeschreibung: Lerne die Grundlagen der Programmierung und entwickle eigene Spiele auf deinem iPad!		
Leitung: Herr Ukas		Jahrgang/Zielgruppe: Jg. 8 - 13
Beschreibung/Bilder: Du hast ein iPad? Du zockst gerne? Du willst deine eigenen Spiele entwickeln? – Dann hast du hier die Möglichkeit dazu. Das erwartet dich: • Wir steigen mit Scratch und Swift Playgrounds in die Welt der Programmierung ein. • Wir lernen, wie ein/e Programmierer/in zu denken und Werkzeuge sinnvoll einzusetzen. • Wir ändern bestehende 2D-Spiele nach unseren Wünschen und erschaffen ganz eigene. Du benötigst keinerlei Vorkenntnisse. Falls du bereits programmieren kannst, finden wir gemeinsam Wege, mit denen du deine Kenntnisse erweitern kannst. Ich freue mich darauf, mit dir neue virtuelle Welten zu erschaffen. 		
Besonderheiten/Material: Bitte lade dir vorher CodePM und Swift Playground herunter.		Erstes Treffen: 17.08.2026
Wochentag: Montag	Uhrzeit: 7. Stunde (13:05 Uhr - 13:50 Uhr)	Ort: Raum 179