

Titel der AG:		
Level Design (Pixel RPG)		
Kurzbeschreibung:		
Erstelle dein eigenes 2D Rollenspiel fürs iPad! Ohne selber zu programmieren.		
Leitung:		Jahrgang/Zielgruppe:
Herr Ukas		Jg. 5 - 13
Beschreibung/Bilder:		
Hier kannst du deine eigene 2D Welt erschaffen und deine ganz persönliche Geschichte schreiben.		
Das erwartet dich:		
• Du bekommst ein Programm, das in Scratch geschrieben wurde. • Damit kannst du 2D Welten erschaffen, <u>ohne</u> zu programmieren. • Wähle aus hunderten von Level-Bausteinen, zeichne deine eigenen oder benutze eine KI, um Gegenstände und Personen zu erschaffen. • Neue Spielelemente, die du benötigst, werden von der parallel stattfindenden AG Programmieren erstellt.		
Das Programm baut auf folgendem Tutorial auf, <u>schaue die 1. Minute:</u>		
		
Unsere Version ist auf deutsch und enthält einige Verbesserungen.		
Besonderheiten/Material:		Erstes Treffen:
Wenn du noch kein iPad hast, schreibe mir bitte kurz über Untis.		17.08.2026
Wochentag:	Uhrzeit:	Ort:
Montag	7. Stunde (13:05 Uhr - 13:50 Uhr)	Raum 179