

Titel der AG:

Programmieren

Kurzbeschreibung:

Lerne die Grundlagen der Programmierung und entwickle eigene Spiele für dein iPad!

Leitung:

Herr Ukas

Jahrgang/Zielgruppe:

Jg. 8 - 12

Beschreibung/Bilder:

Du hast ein iPad? Du zockst gerne? Du willst deine eigenen Spiele entwickeln? – Dann hast du hier die Möglichkeit dazu.

Das erwartet dich:

- Wir steigen mit Scratch und Swift Playgrounds in die Welt der Programmierung ein.
- Wir lernen, wie ein Programmierer zu denken und Werkzeuge sinnvoll einzusetzen.
- Wir ändern bestehende 2D-Spiele nach unseren Wünschen und erschaffen ganz eigene.

Du benötigst keinerlei Vorkenntnisse.

Falls du bereits programmieren kannst, finden wir gemeinsam Wege, mit denen du deine Kenntnisse erweitern kannst.

Ich freue mich darauf, mit dir neue virtuelle Welten zu erschaffen.



Besonderheiten/Material:

Bitte lade vorher **ScratchPM** und **Swift Playground** herunter.

Erstes Treffen

12.08.2024

Wochentag:

Montag

Uhrzeit:

7. Stunde

(13:05 Uhr -13:50 Uhr)

Ort:

Raum 179