


Titel der AG <h1>Programmieren</h1>	Nr. <h1>NWuT 3</h1>	
Kurzbeschreibung <h2>Lerne die Grundlagen der Programmierung und entwickle eigene Spiele für dein iPad!</h2>		
Leitung Herr Ukas	Jahrgang/Zielgruppe: Jg. 9 - 11	
Beschreibung/Bilder Du hast ein iPad? Du zockst gerne? Du willst deine eigenen Spiele entwickeln? – Dann hast du hier die Möglichkeit dazu. Das erwartet dich: <ul style="list-style-type: none"> • Wir steigen mit Swift Playgrounds spielerisch in die Welt der Programmierung ein. • Wir lernen, wie ein Programmierer zu denken und seine Werkzeuge sinnvoll einzusetzen. • Wir ändern bestehende 2D-Spiele nach unseren Wünschen und erschaffen ganz eigene. <p style="text-align: center;">Du benötigst keinerlei Vorkenntnisse.</p> Falls du bereits programmieren kannst, finden wir gemeinsam Wege, mit denen du deine Kenntnisse erweitern kannst. Ich freue mich darauf, mit dir neue virtuelle Welten zu erschaffen. <div style="text-align: center; margin: 20px 0;">  </div>		
Besonderheiten/Material: Bitte lade dir vor unserem Treffen Swift Playground herunter.		Erstes Treffen 28.08.2023
Wochentag: Montag	Uhrzeit: 7. Stunde (13:05 Uhr -13:50 Uhr)	Ort: Raum 179